

ZAMPE CHE NON FANNO RUMORE... MA CHE FANNO LA STORIA



16 GIUNGLA DICI



Agesci - Branca LC



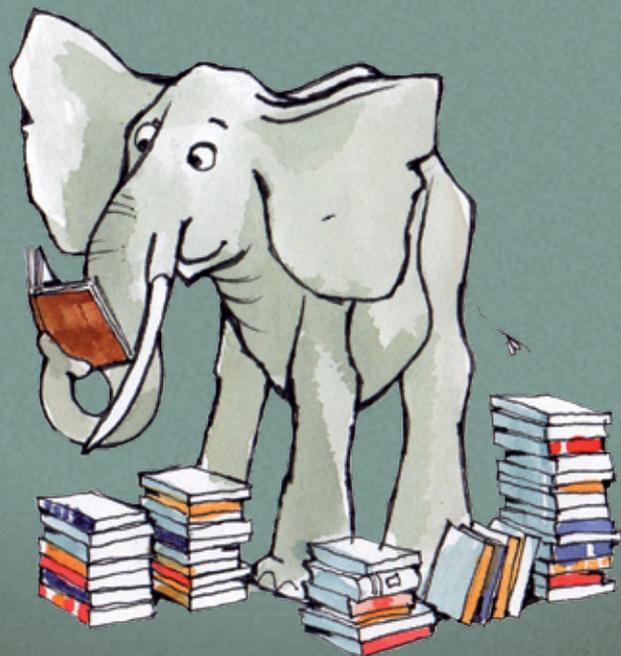
Yaù!

Ed è proprio una bella storia quella che stiamo per raccontarvi, una storia che inizia **cento anni fa** dal desiderio di alcuni bambini di essere scout.

Una storia avventurosa, **piena di gioia** e di momenti più difficili.

Una storia fatta di bambini soprattutto, di **lupetti** e anche **coccinelle**, proprio come te.

Sei pronto a fare un salto nel passato?
Mettiti comodo, si parte!



1

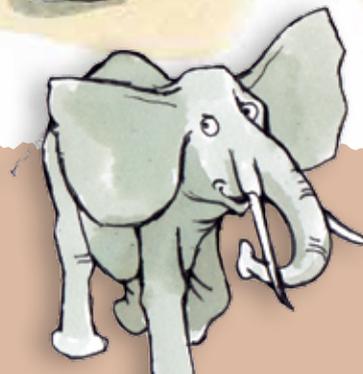
Un compleanno speciale





I ricordi di Hathi

Nei primi anni dello Scouting (1909-12), i bambini dagli 8 ai 10 anni cercavano di partecipare alle attività dei Reparti, ma spesso ne erano esclusi perché **troppo piccoli**. Baden Powell elabora nel 1914 il **“Progetto Lupetti”**



e immagina che i bambini possano essere dei “piccoli lupi”, riferendosi alle usanze dei guerrieri zulu e pellerossa dove i migliori erano definiti “Lupi”.

Qual è il tuo gioco preferito?



**E sai qual era
il gioco preferito
dei tuoi genitori?**

**E dei tuoi
nonni?**

Prova a farteli raccontare e a condividere i loro giochi con i fratellini e le sorelline del Branco e del Cerchio.

C'è qualche "vecchio" gioco che potete fare insieme?

**E qual è il gioco preferito
del tuo gatto?**

2

Compagni di gioco





I ricordi di Hathi

Nel 1915 Baden Powell incontra **Rudyard Kipling**, scrittore e genitore di un ragazzo scout e gli chiede di poter utilizzare il suo libro della Giungla per il suo

“progetto Lupetti”. Il 2 dicembre 1916 esce il **Manuale dei Lupetti** di Baden Powell, un libro in “sedici morsi” che accompagnano il percorso del lupetto dal suo ingresso in Branco fino al suo passaggio in Reparto.



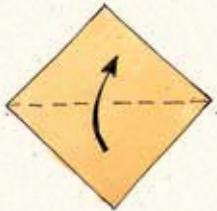
Il lupo che non dorme MAI



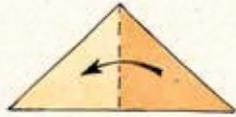
Baden Powell veniva chiamato **“Il lupo che non dorme mai”** per il suo **coraggio**, la sua **abilità** e le sue doti di **esploratore**.

Metti alla prova le tue capacità con questo origami...

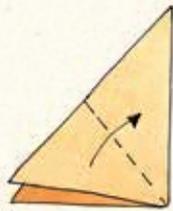
Se non hai paura dei denti!



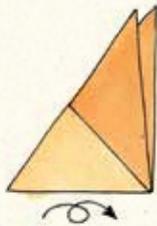
Parti da un quadrato e piegalo a metà per ottenere un triangolo



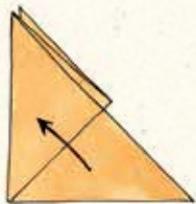
Piega il triangolo a metà per ottenere un altro triangolo



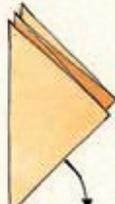
Piega a metà solo una delle ali del triangolo



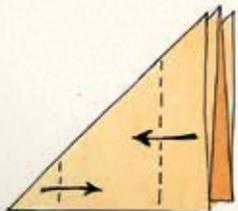
Gira il foglio



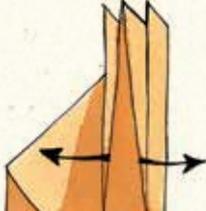
Piega a l'altra ala del triangolo, per ottenere ancora un triangolo



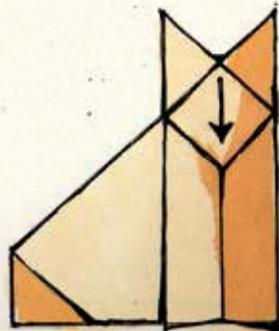
Ruota il foglio



Piega la punta del triangolo e piega il lato lungo del triangolo

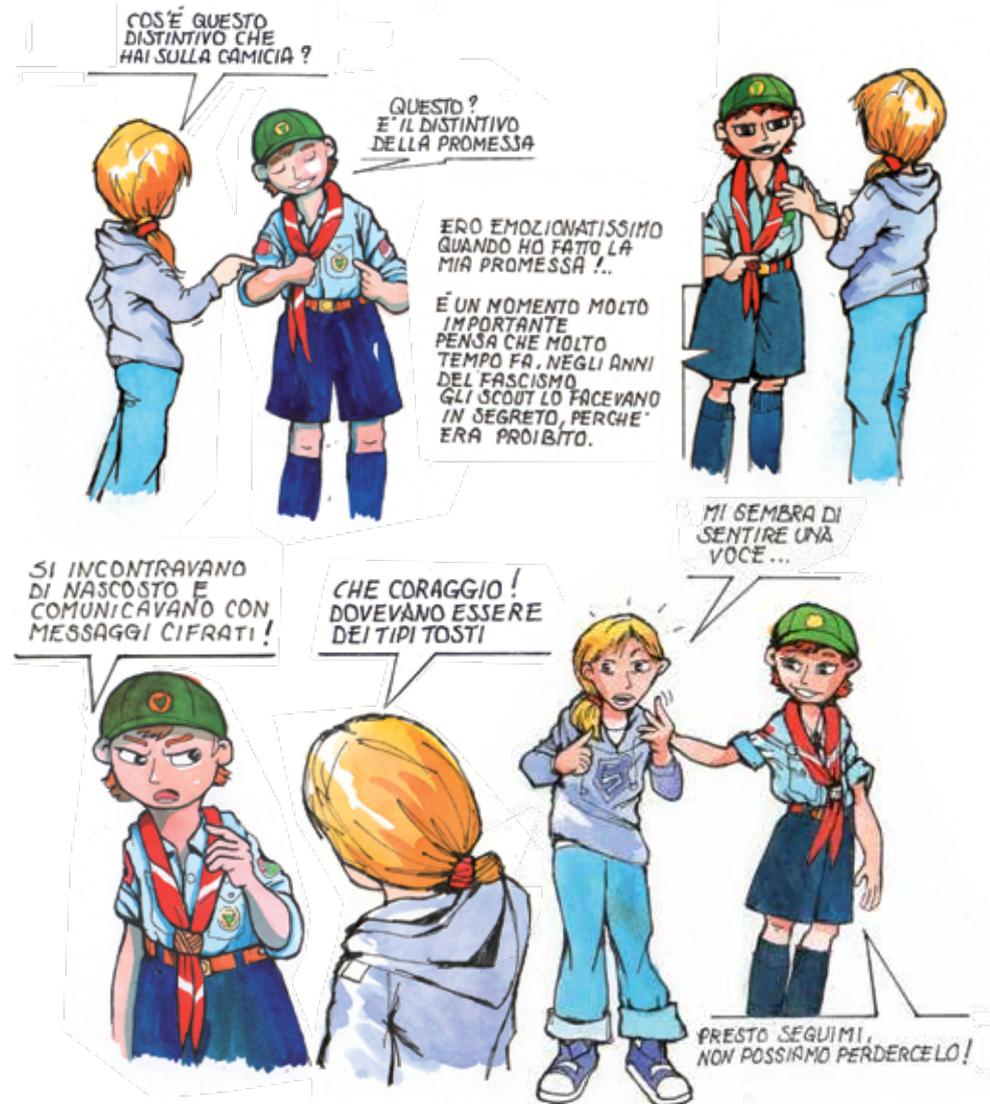


Apri le due alette esterne
Piega verso il basso l'aletta centrale, per fare il muso del lupo



3

Una promessa sul cuore





I ricordi di Hathi

È il 22 aprile del 1928 e per ordine del governo fascista in tutta Italia **si depongono le Fiamme dei Riparti scout.** A Milano nella cripta della chiesa del San Sepolcro, il Riparto Milano 2, guidato da Giulio Cesare Uccellini detto **Kelly**, rifiuta questa imposizione e con la determinazione a vivere almeno un giorno in più del Fascismo, accoglie la **Promessa del Lupetto**

Andrea Ciaccio. Le Aquile Randagie continueranno a fare scautismo in clandestinità, ricorrendo a messaggi in codice nascosti in punti segreti della città, per incontrarsi nei boschi e nelle valli fuori Milano.



C'è qualcosa appeso in bacheca...

Usa il cervello e decifralo, prima che sia troppo tardi!



4

Giochi da sfogliare

M A * @ N *
 * M * @ N * * M * @ N *
 * M * @ N * * M * @ N *
 * M * @ N * * M * @ N *
 * M * @ N * * M * @ N *
 * M * @ N * * M * @ N *
 * M * @ N * * M * @ N *

L'oscuro alfabeto

A		E		I		O		S	
B		F		L		P		T	
C		G		M		Q		U	
D		H		N		R		V	
								Z	



Soluzione:
 Il vero vincitore di un gioco non è chi arriva primo ma chi si diverte di più





I ricordi di Hathi

Finita la guerra, dal 1945 al 1948, rinasce l'**ASCI** (Associazione scout cattolici italiani). A dedicarsi al Lupettismo è **Fausto Catani**, primo Akela d'Italia. Nel 1949 nasce **Jaù**, il giornalino per tutti i Lupetti.

Nel frattempo, nel 1946 nascono a Roma le prime **Coccinelle dell'AGI** (Associazione guide italiane) grazie a **Padre Agostino Ruggi d'Aragona**, e nel 1952 viene pubblicato "**Eccomi**", il giornalino per tutte le Coccinelle.

Aguzza l'occhio!

Ti senti una lince?

Dimostralo!

Cerca nelle due pagine precedenti le immagini elencate qui sotto e trascrivi le coordinate del riquadro in cui si trovano:

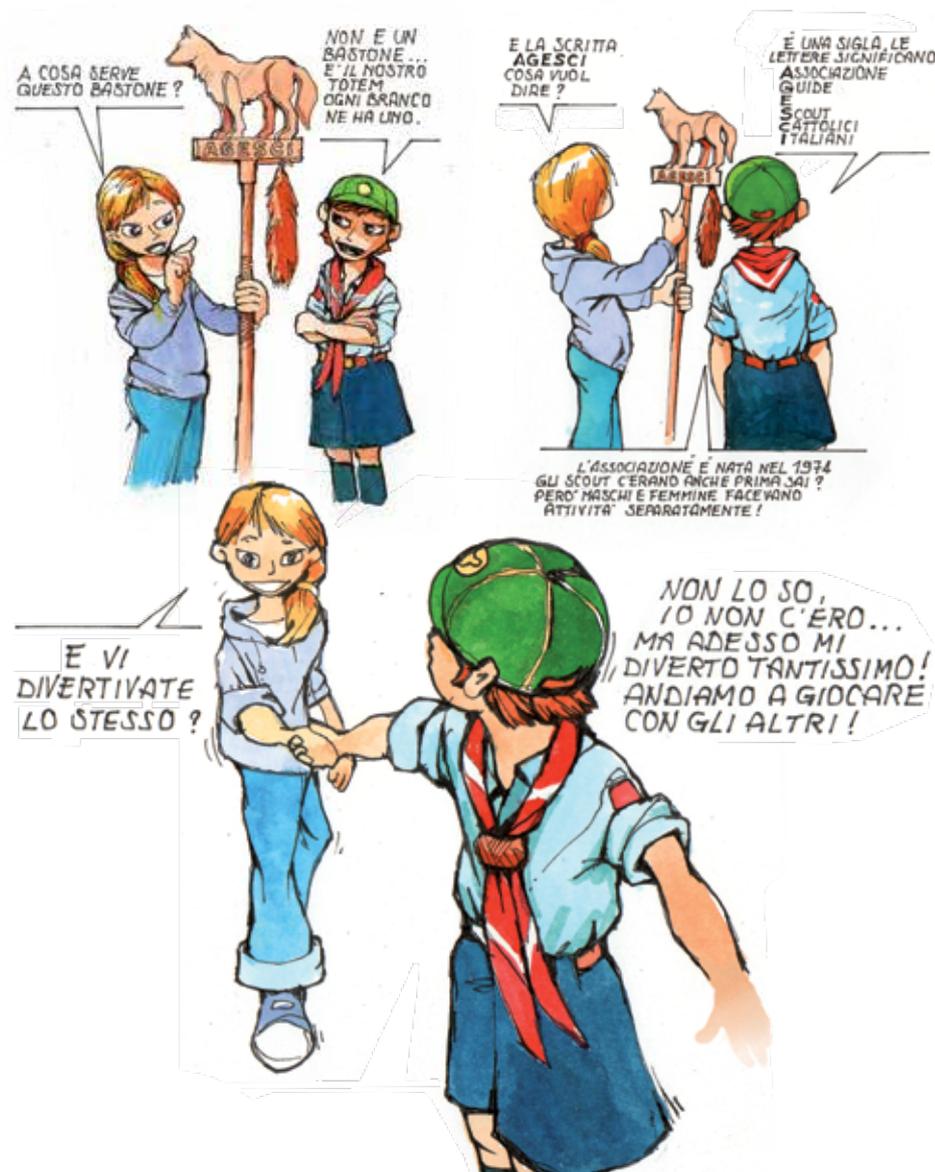


Coordinate

- A. Lupetti in attività con le Aquile Randagie (1932)
- B. Un GiochiAMO del 1983
- C. Foto di lupetti degli anni '30
- D. Foto del Branco Milano 11 (1928)
- E. Il canzoniere Lupetti (anni '70)
- F. Jaù, giornalino dei Lupetti (1961)
- G. Il Manuale dei Lupetti (anni '70 - '80)
- H. Fausto Catani
- I. Padre Agostino Ruggi d'Aragona
- L. Lupetti a una manifestazione
- M. Sestiglia Lupi del Milano 11 (1928)
- N. Volantino promozionale (da Jaù - anni '50)
- O. Volantino delle specialità LC (anni '90)
- P. Eccomi, giornalino delle coccinelle (1959)

5

Si gioca tutti insieme!





I ricordi di Hathi

Nel 1974 **nasce l'AGESCI** grazie all'unione di due preesistenti associazioni scout

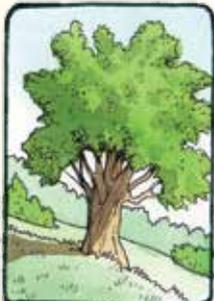
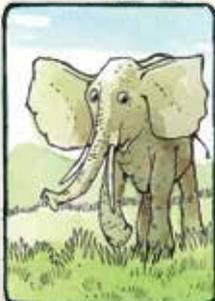
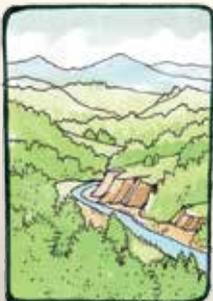
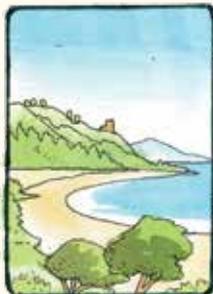
italiane: l'ASCI (Associazione Scout Cattolici Italiani), maschile, e l'AGI (Associazione Guide Italiane), femminile.

C'era una volta...

Cosa accadrebbe se Cocci e Mowgli si incontrassero?

E cosa potrebbero raccontarsi il trisavolo di Cocci e Hathi?

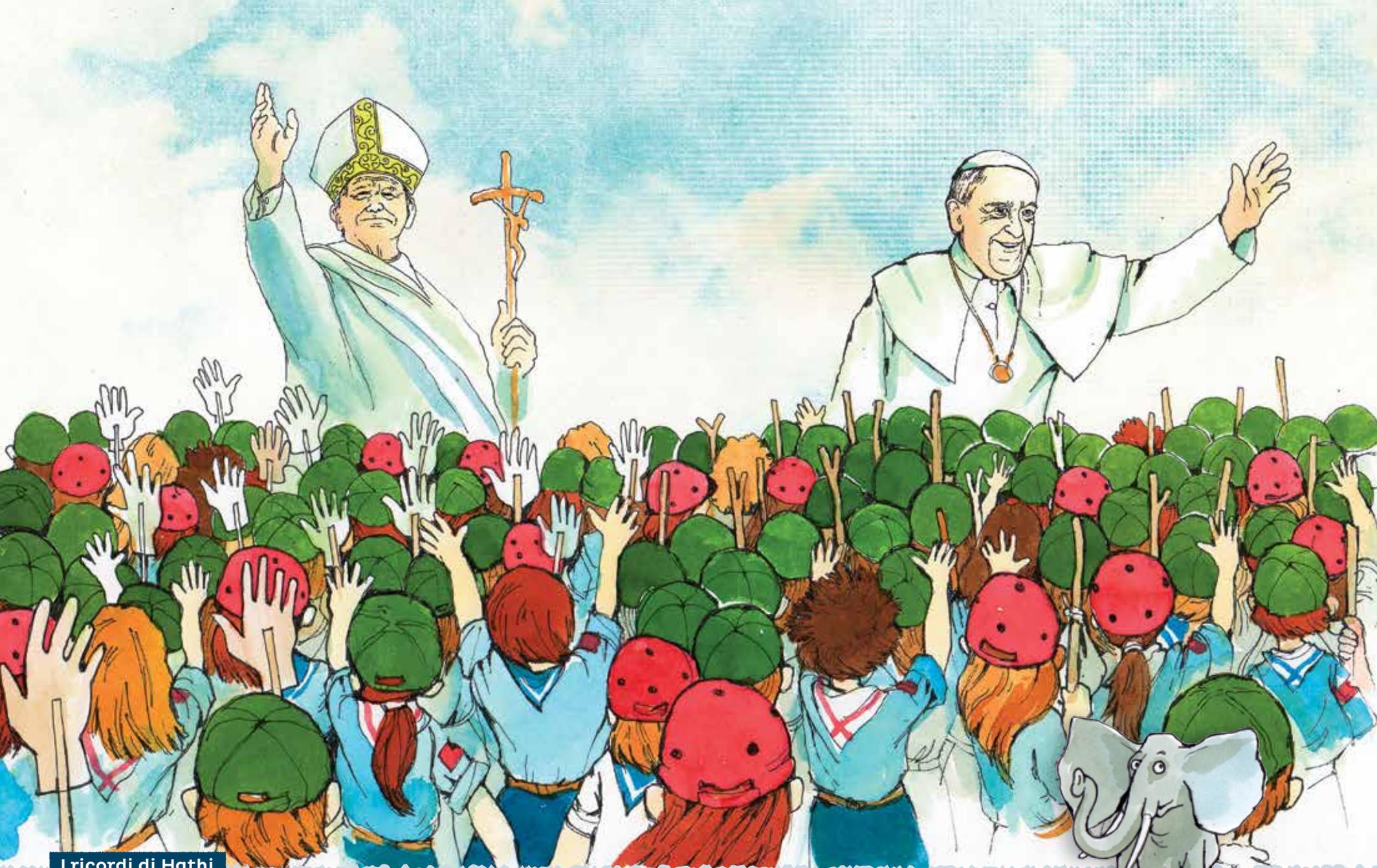
Prova a inventare nuovi racconti con i fratellini e le sorelline del tuo Branco o Cerchio, utilizzando gli elementi raffigurati sulle carte o creandone di nuove.



6

Tutti in Piazza San Pietro

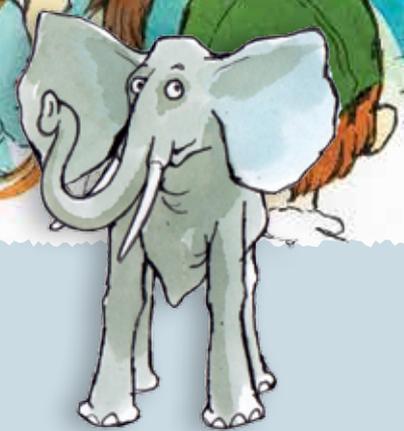




I ricordi di Hathi

Sabato 24 giugno 1995 papa **Giovanni Paolo II** incontra in Piazza San Pietro a Roma **30.000 Lupetti e Coccinelle**. L'iniziativa dell'AGESCI **"Diamo una mano al papa"** nasce anche su invito del papa,

che in una lettera ai bambini di tutto il mondo aveva chiesto un aiuto e tante preghiere per la pace.





Le mie mani

7

La storia continua



E se volessimo anche oggi dare una mano per la pace?
 Disegna qui la tua mano e scrivi un desiderio di pace.
 Ritagliala e insieme a quelle dei tuoi fratellini e sorelline unitele tutte insieme con un filo colorato, come un festone.
 Scegliete insieme ai Vecchi Lupi e alle Coccinelle anziane un posto del vostro quartiere o del vostro paese in cui siano visibili e **raccontate a tutti il vostro desiderio di pace!**

← Disegnami!

Qui sotto ci starebbe bene
una bella foto!

Mi piace essere un lupetto / coccinella perché...

Questa lunga storia continua ancora oggi, **con te che sei un lupetto o una coccinella** e con tutti i fratellini e sorelline d'Italia. Disegna sul foglio un momento in cui sei stato felice con il Branco o il Cerchio, e metti una foto di voi tutti insieme!

Buona
Caccia!



Ciao
ciao!

Cari bambini,
anche se siete ancora molto giovani, di certo avrete già
tanti bei ricordi della vostra vita. Questa capacità di ricordare,
che tutti noi abbiamo, è la **memoria.**

Anche nella ricerca storica la memoria è fondamentale
per conoscere il **passato**, utile per capire e vivere il **presente**
e determinante per costruire il **futuro**, non solo quello mio
o quello tuo, ma quello **di tutti!**

Buona Caccia!



Grazie di aver giocato con noi!

Questo albo è stato pensato e scritto per voi da Valeria Leone,
Tommaso Belletti e Michele Tettamanzi.

Fabio Pavanati, la voce di Hathi, ha fornito le notizie storiche.

Le illustrazioni sono state realizzate da Vittorio Belli ed
Emanuele Dall'Acqua ha curato la parte grafica e l'impaginazione.

