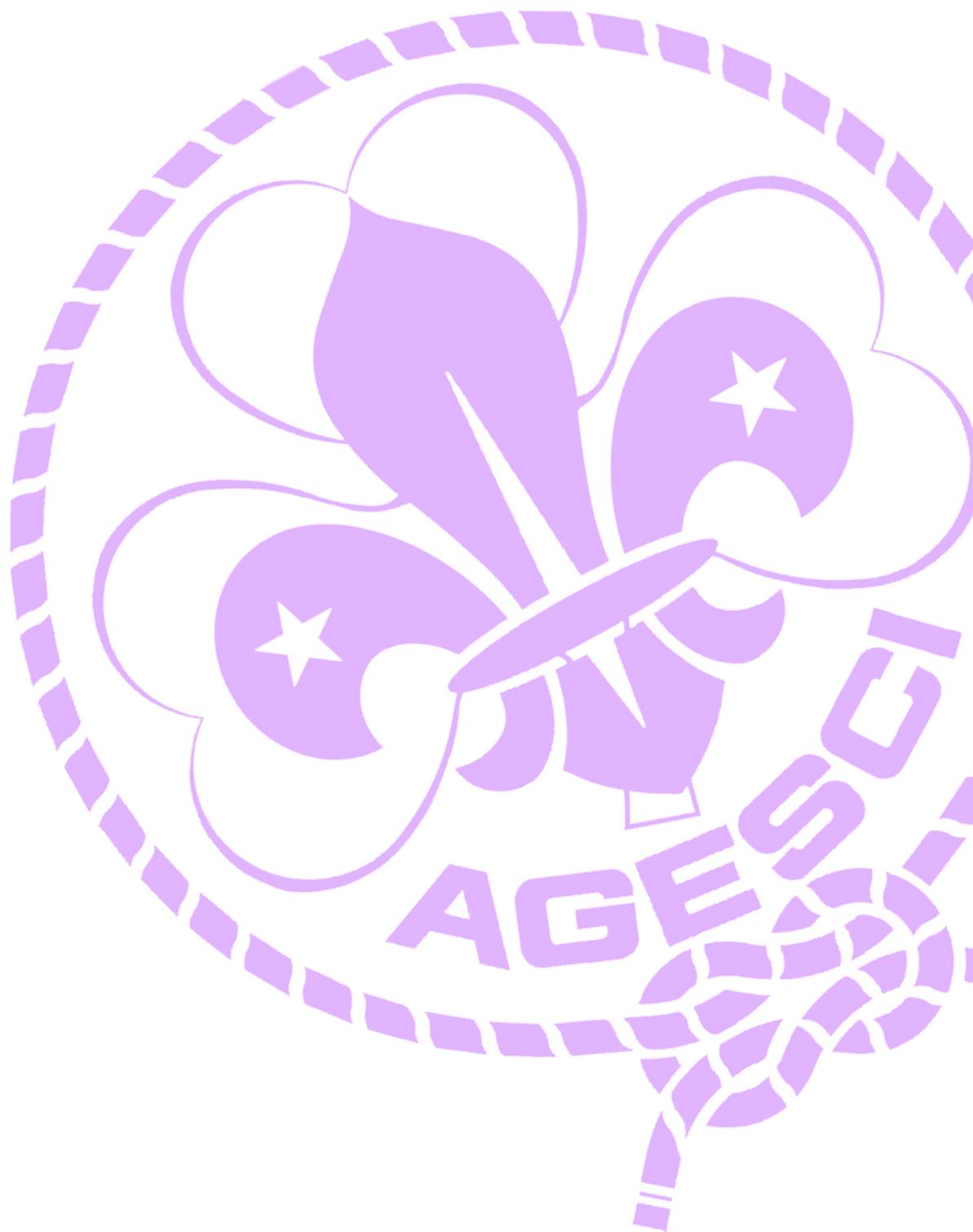


Campi di Competenza Nautici: linee guida nazionali

Aprile 2014



Campi di Competenza Nautici: linee guida nazionali

Indice

1.	Introduzione.....	2
2.	Linee Guida.....	3
	Partecipanti	3
	Caratteristiche del campo.....	3
	Staff.....	5
	Aspetti Organizzativi.....	5
3.	Allegati.....	6

1. Introduzione

Queste linee guida nascono dal lavoro congiunto delle Pattuglie Nazionali del Settore Nautico e di Branca E/G, con l'intento di fornire agli staff dei Campi di Competenza Nautici uno strumento utile sul piano pratico per la progettazione e la realizzazione del campo e, nel contempo, degli spunti di riflessione che ci auguriamo possano arricchirsi di volta in volta con il contributo di ciascuno.

Il percorso seguito parte, circa un anno e mezzo fa, dalla mancanza di un'impostazione condivisa a livello nazionale per lo svolgimento di questi campi, spesso legati all'iniziativa e ai diversi modi d'intendere delle singole regioni. Il rischio potenziale di una simile situazione sarebbe stato quello di un progressivo indebolimento dell'identità della proposta e, con essa, della possibilità di monitorarla e farla evolvere. Da qui l'esigenza di non disperdere il patrimonio di esperienze consolidatosi nei vari campi e di definire delle linee guida che, mettendo tali esperienze a fattor comune, potessero anche, con un po' di coraggio, provare a spingere la proposta "un po' più in là".

Oltre ad un doveroso richiamo a quanto definito nel Regolamento Metodologico, l'idea di fondo che attraversa queste linee guida è quindi quella di un Campo di Competenza che, sin dalla sua progettazione, non sia concepito come evento a sé stante, ma come esperienza il più possibile integrata con il cammino di ogni E/G. Un campo capace di valorizzare le esperienze con cui ogni E/G arriva all'evento, di consolidare la consapevolezza delle proprie capacità e di lanciare l'E/G verso la fase in cui, tornando in squadriglia, porterà con sé la responsabilità della competenza acquisita. Non (solo) quindi cinque giorni di "bei ricordi", ma (soprattutto) momento fondamentale di un percorso progettato nel tempo e composto dalle molte e diverse esperienze che la vita di squadriglia e di reparto offrono all'E/G, per identificare, progettare e realizzare le proprie potenzialità.

In questo senso, strumenti quali la Carta di Competenza o ruoli come il Maestro di Competenza o il Maestro di Specialità, con cui l'E/G dovrebbe avere a che fare regolarmente nel proprio reparto, non possono essere tenuti fuori da questi eventi. Così come non ha senso immaginare un campo che somigli più ad un corso di formazione, magari anche dal contenuto tecnico elevato, ma lontano da quello "stile dell'impresa" che costituisce l'aria che ogni esploratore o guida è abituato a respirare. In poche parole, ci piace pensare ad un campo capace di offrire esperienze significative, ma che sappiano prendere spunto dalla vita di squadriglia e di reparto e che soprattutto siano in essa riproducibili e rigiocabili una volta che l'Esploratore e la Guida torneranno alle proprie imprese. E' con questa speranza e convinzione che abbiamo pensato a queste pagine.

2. Linee Guida

PARTECIPANTI

Il campo va aperto alla partecipazione di “ragazzi e ragazze in cammino verso le tappe della Competenza e della Responsabilità” (cfr. Allegato 5 – Reg. Met. E/G). A discrezione dello staff e tenuto conto delle caratteristiche del campo, può essere richiesto che i partecipanti sappiano nuotare. Non sono ammesse limitazioni di altro genere, legate ad esempio ad età, classi scolastiche, specialità.

Il campo è a partecipazione nazionale, aperto perciò ad E/G provenienti da tutto il territorio nazionale.

CARATTERISTICHE DEL CAMPO

Durata del Campo e legame con i Brevetti

La durata del campo varia dai 4 ai 6 giorni.

Ogni campo può riferirsi ad uno o più Brevetti di Competenza, che devono essere esplicitati già in fase di iscrizione.

E' consigliato, sempre in fase di iscrizione, fornire una breve descrizione delle tecniche previste, favorendo così una partecipazione più consapevole e coerente con il percorso di ogni E/G.

Vita e stile del Campo

In analogia con quanto richiesto ai reparti di provenienza, anche il campo di competenza va progettato e vissuto nello spirito e con lo **stile dell'impresa**. A tal fine, va posta particolare attenzione a prevedere:

- Attività che consentano agli E/G di apprendere una competenza che possa, per quanto possibile, essere messa in gioco già durante il campo per conseguire una realizzazione
- Attività riproducibili nella vita di squadriglia, che consentano all'E/G di sperimentarsi nella responsabilità della propria competenza quando farà ritorno in squadriglia / reparto

Gli **argomenti teorici** sono trasmessi il più possibile tramite la pratica, secondo lo spirito dell'imparare facendo. La teoria è preferibilmente assente o, quando indispensabile, non occupa mai spazi superiori ad 1 ora al giorno.

Il **pernottamento** avviene in tenda, salvo particolari casi di impossibilità.

I partecipanti sono suddivisi in **squadriglie**, anche al fine di agevolare lo svolgimento del campo secondo lo stile dell'impresa. E' cura dello staff prevedere un utilizzo delle squadriglie che tenga conto delle particolarità legate al tipo di evento (comunità orizzontali, breve durata).

Nello svolgimento delle attività nautiche è prevista la facoltà di formare **equipaggi**, in base al tipo di imbarcazioni in uso e alle competenze richieste per la loro conduzione (cfr. Art. 21 Reg. Met. E/G). Salvo casi eccezionali tuttavia, gli equipaggi coincidono con le squadriglie.

Proposta tecnica

La proposta tecnica del campo è incentrata sulle tecniche riconducibili ai brevetti di competenza in ambito.

Tra queste, o in aggiunta a queste, sono obbligatoriamente trattate le seguenti tecniche di base: sicurezza e salvamento e acquaticità.

Proposta di catechesi

La proposta di catechesi al campo è formulata con un taglio il più possibile esperienziale.

A partire dalle esperienze proposte al campo e alla luce dell'ascolto della Parola di Dio, sono offerte ai ragazzi delle occasioni di rilettura delle esperienze vissute e del loro significato nella vita di ciascuno.

Coinvolgimento dei Maestri di Competenza

Nella progettazione e nella realizzazione dell'evento, lo staff di campo è tenuto a coinvolgere uno o più Maestri di Competenza, individuati tra gli E/G già in possesso del brevetto di competenza a cui si riferisce il campo o di uno relativo ad una tecnica affine" (cfr. Art. 38 Reg. Met. E/G).

In fase di progettazione del campo, il Maestro di Competenza partecipa con continuità agli incontri dello staff, anche quando questi riguardino l'organizzazione di attività in cui non è richiesto un suo specifico intervento. E' cura dello staff individuare tempi e modalità per confrontarsi su aspetti che non si ritiene opportuno condividere con il Maestro di Competenza, purchè questo non vada a discapito del suo sentirsi parte dell'organizzazione dell'intero evento.

In fase di realizzazione del campo, il Maestro di Competenza gestisce autonomamente le attività che gli sono state affidate, che corrispondono ad un posto d'azione ben definito e individuato tenendo conto delle sue competenze e capacità.

La presenza del Maestro di Competenza è raccomandata per l'intera durata dell'evento ed è utilizzata dallo staff anche per sensibilizzare gli E/G partecipanti rispetto all'esistenza e alle caratteristiche di tale ruolo.

E' compito dei Capi Campo, per tutta la durata del coinvolgimento del Maestro di Competenza, mantenere un costante confronto con i Capi Reparto dell'E/G, finalizzato a proporre un'esperienza coerente con il suo sentiero e con le sue specifiche esigenze educative.

Al termine dell'evento, i Capi Campo verificano la partecipazione del Maestro di Competenza con i Capi Reparto dell'E/G.

Carta di Competenza

E' consigliato, al termine della fase di iscrizione, richiedere ai partecipanti di inviare in anticipo una copia della propria Carta di Competenza. Ricevute le Carte di Competenza, lo staff tiene

conto di quanto in esse riportato al fine di elaborare un progetto del campo che parta dalle reali capacità ed aspirazioni degli E/G.

In occasione del campo, è richiesto a ciascun E/G di portare con sé la propria Carta di Competenza. E' cura dello staff fare in modo che le Carte di Competenza siano poi effettivamente utilizzate in uno o più momenti durante la vita al campo.

Lo staff pone particolare attenzione, in più occasioni nel corso dell'evento, nel sensibilizzare gli E/G partecipanti rispetto alle caratteristiche del ruolo di Maestro di Specialità, che gli si chiede di ricoprire all'interno delle proprie squadriglie / reparti di provenienza.

STAFF

Lo staff è composto da due Capi Campo (diarchia), un Assistente Ecclesiastico e da eventuali aiuti.

I Capi Campo sono capi in possesso di "Nomina a Capo", con esperienza consolidata e possibilmente recente di servizio in Branca E/G. Sono nominati dal Comitato Nazionale, su segnalazione degli Incaricati Nazionali al Settore Nautico, per un mandato di 4 anni, con impegno di massima a garantire almeno 1 evento l'anno.

E' prevista la possibilità di ricorrere a tecnici esterni all'Associazione, il cui intervento avviene in presenza di capi dello staff ed è limitato allo svolgimento delle attività per cui se ne richiede il supporto.

Al fine di favorire la continuità della proposta, si consiglia, ove possibile e opportuno, di includere nello staff capi che abbiano preso parte a campi regionali di specialità su tecniche affini a quelle proposte al campo.

La presenza continuativa di tutti i capi dello staff è raccomandata per l'intera durata dell'evento.

ASPETTI ORGANIZZATIVI

I Campi di Competenza sono eventi a carattere nazionale (cfr. Allegato 5 – Reg. Met. E/G).

Trattandosi eventi nazionali, è tale livello associativo che si fa garante degli obiettivi e dell'unitarietà della proposta.

Le iscrizioni sono coordinate dalla Segreteria Nazionale ed avvengono per mezzo di una comune scheda di iscrizione, definita a livello nazionale.

Al termine dell'evento, lo staff e gli E/G partecipanti verificano il campo tramite le schede di verifica definite a livello nazionale.

3. Allegati

Scheda di verifica partecipanti

In preparazione, sarà disponibile per i campi 2014.

Scheda di verifica staff

In preparazione, sarà disponibile per i campi 2014.