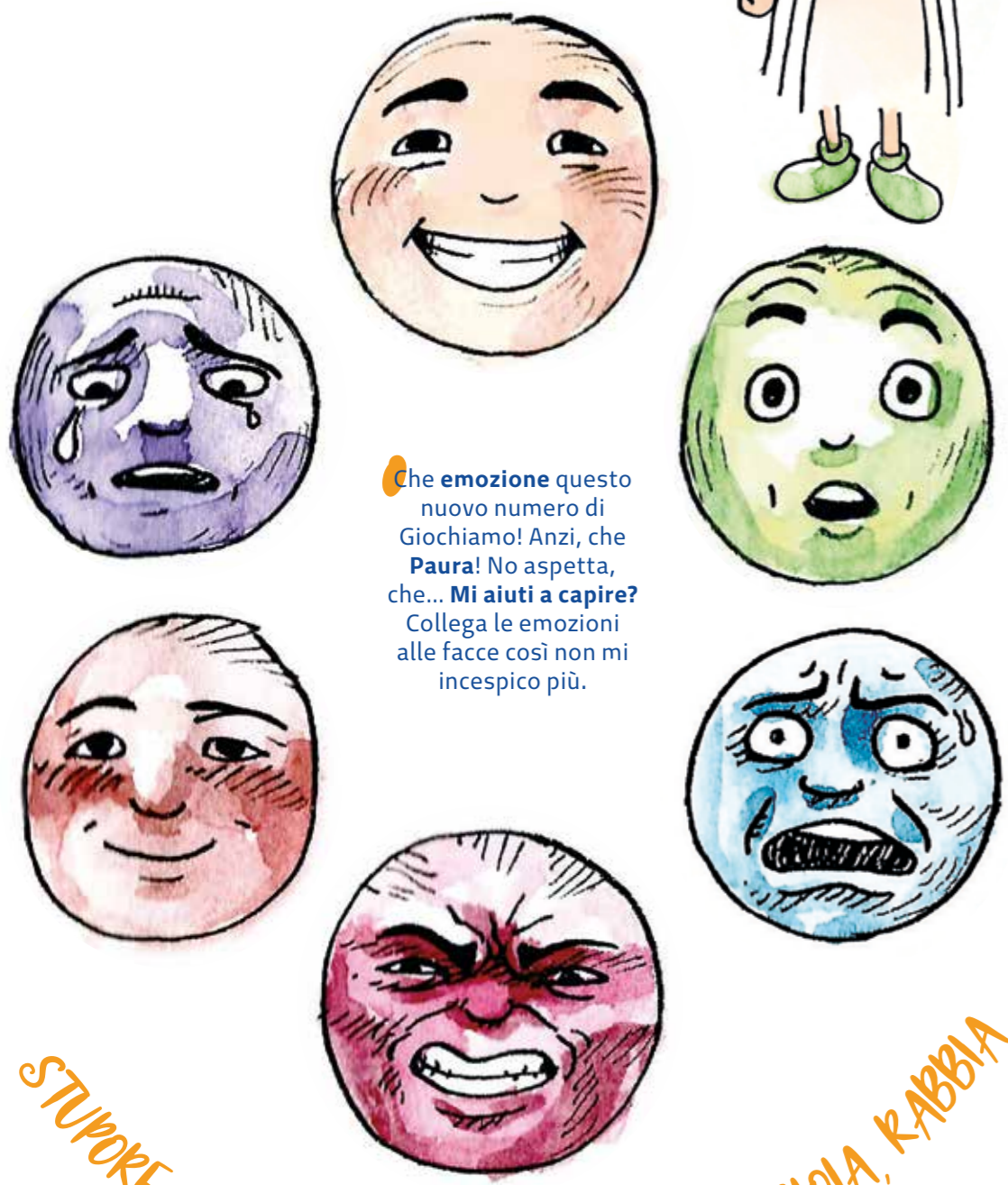
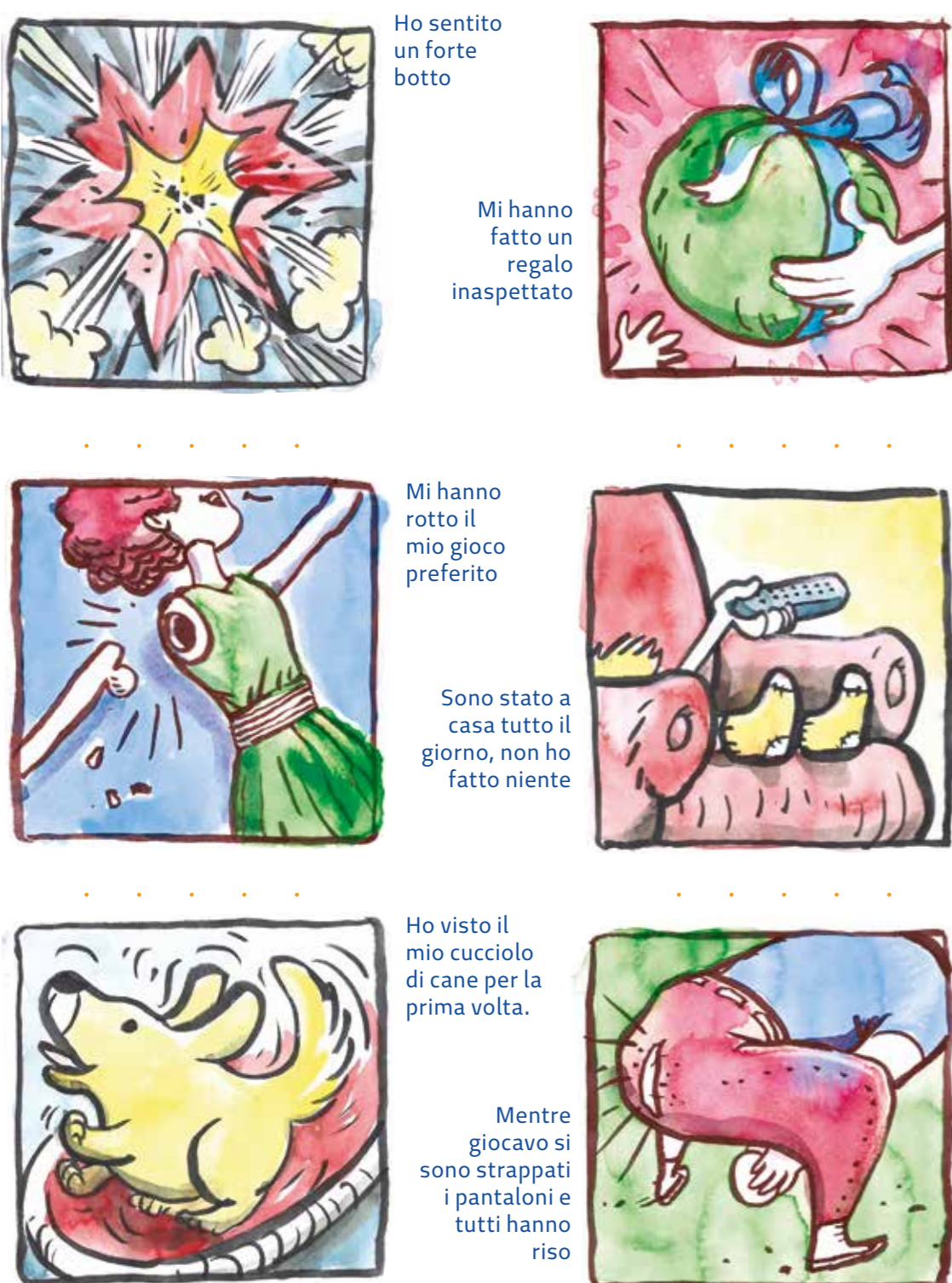


SCOVOLINO EMOZIONATO



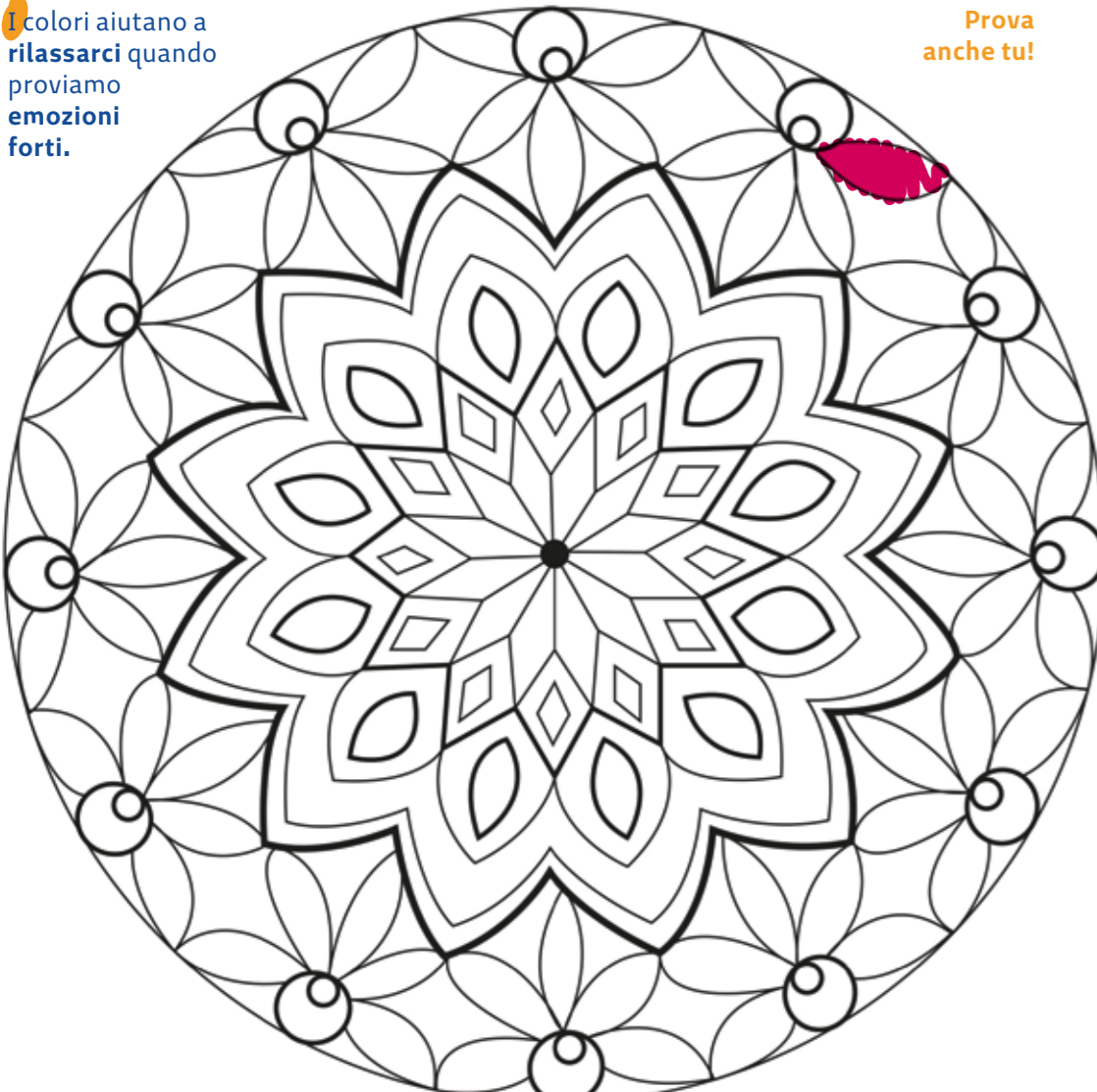
Come ti senti quando...? Indica quello che provi a seconda delle situazioni.

Ho provato
Sorpresa - Noia - Rabbia
Vergogna - Gioia - Spavento



1. Sentimento simile alla Gioia
2. Sentimento simile allo Spavento
3. Il sentimento di chi dice "Ti amo"
4. Quando si è dispiaciuti

5. Quando non ci piace quello che mangiamo
6. Non è paura ma ci assomiglia
7. Quando non ho niente da fare
8. La sente chi fa yoga



PRONTI VIA!

- Da quante ossa è composto il corpo umano?
a. 274
b. 151
c. 206
d. 325
- Come si chiama il codice scritto in ogni cellula del nostro corpo?
a. FNA
b. DAN
c. ALN
d. DNA
- Di che colore sono i globuli che trasportano l'ossigeno nel sangue?
a. Rossi
b. Bianchi
c. Verdi
d. Gialli
- Dove si trova la materia grigia?
a. Fegato
b. Cervello
c. Cuore
d. Pelle
- In quante parti è diviso il cuore?
a. 4, due atri e due ventricoli
b. 2, un atrio e un ventricolo
c. 5, due atri e tre ventricoli
d. 3, un atrio e due ventricoli
- Quanti muscoli servono per muovere gli occhi?
a. 1
b. 6
c. 4
d. 8
- Dove si trovano gli ossicini, le tre ossa più piccole del corpo?
a. Piede
b. Mano
c. Orecchio
d. Naso
- Quale di questi organi non serve per digerire?
a. Stomaco
b. Esofago
c. Intestino
d. Polmone
- A cosa serve la pelle d'oca?
a. A trattenere calore corporeo
b. A far crescere i peli
c. A rendere la pelle impermeabile
d. A rilasciare calore corporeo
- Quanti mesi dura la gravidanza di un essere umano?
a. 9
b. 9
c. 7
d. 10

LA PAGINA DEL CACCIATORE DI TESORI



Se hai trovato qualcosa che è sempre stato sotto i tuoi occhi ma che non avevi mai notato? Raccontacelo a posta@giochiamo.agesci.it

SAUROKU

Fratellini e sorelline, è tornato il SAUROKU, con nuovi enigmi gastronomici da risolvere!

Spinosaurus, Iguanodonte, Velocinaptor, Pterodattilo

Live? Nel primo quadrato, nella prima colonna e nella prima riga ci sono ogni volta tutti e 4 i dinosauri

Riempi le caselle vuote che vedi nei SAUROKU disegnando i dinosauri mancanti. Ogni quadrato 2x2 deve contenere tutti i dinosauri, e nessun dinosauro si deve ripetere due volte nello stesso quadrato. La stessa regola vale per ogni riga e ogni colonna. Comincia dal SAUROKU più facile e facendo del tuo meglio riuscirai a risolverli tutti!

Di che colore erano questi dinosauri? Prova ad immaginarlo e inviaci i tuoi SAUROKU colorati a posta@giochiamo.agesci.it

Se vuoi sapere le soluzioni dei giochi in queste pagine, scrivi a: posta@giochiamo.agesci.it

Era o è un libro?

Un Altered Book (Libro modificato) è una forma di arte. Si prende un vecchio libro e gli si dà una nuova vita tagliando, colorando, strappando, piegando o incollando le pagine. I libri vengono trasformati per nascondere tesori, messaggi segreti o per raccontare una nuova storia.

Materiale:
* Un vecchio libro
* Taglierino e forbici
* Colla stick
* Vecchie riviste
* Matita, righello e gomma
* Carta da regalo
* Pennarelli

Procedimento
1 Prendi un vecchio libro
2 Disegna una forma su una pagina a scelta.

3 Con il taglierino ritaglia la forma. Quando tagliate vedrete che taglierete più pagine, va benissimo per quello che vogliamo fare noi!

4 Prende delle vecchie riviste e ritaglia disegni o scritte a piacere.

5 Decora la pagina e il fondo della finestra con le immagini e le scritte ritagliate. Se ti piace puoi colorare la pagina e aggiungere una scritta.

6 Prendi la carta da regalo e ritagliane una striscia per coprire la copertina. Con la colla incolla la carta da regalo sulla copertina.

7 Con i pezzetti di carta di libro componi il titolo da mettere sulla copertina della tua opera. Con la colla incolla le lettere del titolo sulla copertina.

Ecco qui il tuo Altered Book!

WOOW

Ciao amici!

Mentre mangio lattuga storditina ho pensato di raccontarvi tante piccole curiosità! Potete ritagliare le carte qui a fianco e giocare con i vostri amici sfidandoli a conoscere la realtà!

Nel prossimi numeri potrete collezionarne altre e se vorrete creare le vostre! Basta poco... magari è una bella idea per una specialità!

Se vi piace questo gioco potete scrivermi o posta giochiamo@agesci.it e suggerirmi nuove carte e magari dirmi quella che vi è piaciuta di più!

Evan gioco a tutti!

La vostra tartaruga di fiducia Co

Buona la lattuga!

Natura
I coccodrilli riescono a fare la linguaccia?
Il canguro salta sulle zampe posteriori e si mantiene in equilibrio grazie alla grossa coda. Proprio a causa della grandezza della coda, però, non riesce a camminare o saltare all'indietro WOOW!

Natura
I canguri possono camminare all'indietro?
Il canguro salta sulle zampe posteriori e si mantiene in equilibrio grazie alla grossa coda. Proprio a causa della grandezza della coda, però, non riesce a camminare o saltare all'indietro WOOW!

Astronomico
Il tramonto su Marte è blu?
Sì, sul pianeta Marte il tramonto è blu! Infatti la colorazione blu dipende dalla composizione dell'atmosfera del pianeta. Quella di Marte ha la caratteristica di far passare con più facilità la luce blu rispetto alle altre. WOOW!

Lingue
Qual è la lingua più difficile al mondo?
È il cinese mandarino! Infatti, le lettere dell'alfabeto cinese sono simboli, e per parlare o leggere un libro bisogna conoscerne almeno 3000 WOOW!

Io sono un pellegrino!

Ciao Akela d'Italia, volevo chiederti se era possibile aggiungere una specialità. Propongo di aggiungere la specialità di pellegrino.

Il primo motivo è che ho percorso il cammino di S. Francesco così mi è cresciuta la passione di camminare. Il secondo motivo è che il mio branco di Manziana 1 fatica molto a camminare, anche soltanto per 500 m. così mi preoccupa per loro. Il terzo motivo è che visto che S. Francesco è il patrono degli scout, e che negli ultimi anni mi sono accorto che sul cammino ci sono stati pochi pellegrini, soprattutto i bambini, ho paura che si dimenticano del camminare, perché ormai tutti vanno in auto.

L'ultimo motivo è che camminare fa bene alla salute e aiuta a vedere le meraviglie della natura. Ci ho riflettuto un po' e come simbolo della specialità potrebbe essere raffigurata con due piedi [...].

Ciao Akela d'Italia buona giornata Davide Gambone

Bravissimo DAVIDE Lupetto del branco Colline di Seonee del gruppo Manziana 1

Hai fatto una bella caccia e hai conquistato il riconoscimento di PELLEGRINO

Arcanda, Akela e Baloo d'Italia

Caro Davide, Bravo, questa è stata proprio una bella caccia! [...]

Nella tua bellissima lettera ci hai raccontato l'importanza di camminare [...]. Un Branco che va alla scoperta delle meraviglie della natura e del mondo che ci circonda, tutto tutti insieme, tenendosi in forma e in salute, pronti a sfruttare belle energie per le tante cacce. [...] hai voluto raccontarci quanto hai scoperto essere importante l'esempio di San Francesco, patrono dei Lupetti e delle Coccinelle. [...] ci hai detto che tutto questo non lo vuoi tenere

per te, ma vuoi che sia da stimolo per il tuo branco e, immaginiamo, per tutti i lupetti e le coccinelle d'Italia. [...] Ci è venuta una idea! Perché non chiedi ai tuoi Vecchi Lupi di giocare la specialità di Pellegrino che hai inventato? E per il distintivo? Puoi utilizzare quello della specialità di Amico di San Francesco, che sottolinea l'importanza di gioia, "seminato" dei grazie che ti diranno per la gioia che avrai saputo donare". [...]

Buona Caccia Arcanda, Akela e Baloo d'Italia

Tanto abbiamo mangiato POCO!

Mm mhm, che bello che è stato questo periodo, abbiamo avuto occasione, tra le tante, anche per poter mangiare cose buone, portare in tavola le nostre tradizioni e condividerle con gli altri. Ma sai che, a Natale, ogni regione ha un proprio dolce tipico? Proviamo a ritrovare la Regione alla quale appartengono i dolci (spero che tu non sbagli quello della tua regione!). Poi invia la foto a posta@giochiamo.agesci.it

Panettone - Tronchetto di Natale - Meccolino
Zelten - Gubana - Pandoro - Pandolce - Panspeziale
Panforte - Bostrenco - Panpepato - Parozzo
Pangiallo - Struffoli - Caragnoli - Calzoncelli
Cartellate - Nепitelle - Seades - Buccellato

Ma quante cose buone siamo capaci di preparare in tutta Italia? E ora abbiamo parlato solamente dei dolci tipici di Natale, ma ci sono tantissimi altri prodotti particolari in ogni Regione... senza contare poi anche le cose che vi piace preparare a casa, i vostri piatti forti.

tua famiglia, le possibilità sono INFINITE! Se questa cosa ti interessa e ti piacerebbe metterti dietro i fornelli, prova a parlare con i tuoi Vecchi Lupi/Coccinelle Anziane per lavorare sulla specialità di CUOCO!

Fratellini e Sorelline? Potreste anche scoprire la storia che c'è dietro questi piatti e raccontarla agli altri (molto piatti hanno storie interessantissime dietro). Potrebbe essere l'occasione per scoprire anche le specialità di altre Regioni o di altri Paesi, o anche quella di far conoscere le tradizioni della

Tutto questo parlare di cibo mi ha fatto venire l'acquolina, forse anche a te mi chiedo allora perché non provi a cercare di conoscere qualche piatto tipico della tua Regione e provi a cucinarlo e presentarlo agli altri

Poi, se vuoi, puoi far conoscere a tutti gli altri Fratellini e Sorelline le specialità della tua Regione o della tua famiglia e la storia dietro di esse inviando quello che hai fatto a posta@giochiamo.agesci.it. Aspettiamo allora tante vostre ricette per poterle provare anche noi!

Come i pirati nel Mar dei Sargassi...

Dispensa nel mar dei Sargassi c'è una nave che trasporta un grande tesoro.

Dobbiamo ritrovarlo!

In un punto del campo di gioco (più ostacoli ci sono meglio è) vi sono tanti sacchetti di caramelle. Ogni squadra forma una nave mettendo le mani sulle spalle del compagno che si trova davanti. Tutti i componenti sono bendati tranne l'ultimo che è il Capitano.

Le navi si muovono seguendo le istruzioni del Capitano, che batterà due volte sulle spalle del giocatore che ha davanti se vuole che la nave si muova in avanti, solo sulla spalla destra se vuole che giri a destra, solo sulla spalla sinistra se vuole che vada a sinistra, una volta con entrambe le mani se vuole che si fermi.

I giocatori si passano gli ordini battendo le mani a loro volta sulle spalle di chi hanno davanti, a catena, fino al primo che muoverà la squadra.

Arrivati al tesoro (le caramelle), il primo giocatore di ogni nave prenderà un sacchetto e la squadra si muoverà verso la base. Vince la nave che, nel tempo stabilito, riesce a recuperare più sacchetti.

Buona Caccia e Buon Volo

Inviatemi tutti i vostri giochi di Cerchio e Branco (magari con qualche foto) all'indirizzo posta@giochiamo.agesci.it