



# Un tastico Volo Fratellini e sorelline,

quando si intraprende un viaggio, lo sa bene COCCI, sono tanti gli incontri che si possono fare.

Sorprese, nuovi amici, occasioni per conoscere e conoscersi, tanta meraviglia per quanta bellezza c'è intorno a noi, che GIOIA!

> Che avventure ragazzi, ognuna diversa, ognuna speciale, che GIOIA! Non manca certo un po' di fatica, ma sono molto più forti la curiosità, il desiderio di incontrare

gli altri e di rendersi utili, scoprendo che più si dona e più si possiede, che GIOIA!

> "Vi devo la gioia di avervi potuto aiutare",

direbbe Cocci. E poi, nonostante la distanza e la diversità può nascere una forte amicizia.

Nuovi incontri e simpatici amici vi aspettano giringiro sottosopra il Bosco e la Giungla!





L'orgoglio di Baloo nel sapere che l'aver insegnato al suo ranocchio le parole maestre aveva portato frutto;

la determinazione del cucciolo d'uomo nel procurarsi il fiore rosso per salvare Akela dalla morte;

la fedeltà incondizionata e l'aiuto di Fratel Bigio nei confronti del suo fratello di tana, per sconfiggere Shere Khan;

#### la soddisfazione

di Mowgli e Kaa nel constatare che la strategia ideata nella battaglia contro i Cani Rossi era stata vincente... La meraviglia di Raksha e Babbo Lupo nel vedere che Mowgli fu accettato in branco...

Tutte queste sensazioni sono bellissime, ma ce n'è una, una sola, che le supera tutte: LA GIOIA DI MESSUA NEL RIVEDERE IL SUO FIGLIO RITORNATO DALLA GIUNGLA!



Non c'è gioia più grande del poter trascorrere del tempo con chi si ama, prendersi cura di lui, insegnargli ogni cosa e donargli AMORE!

Messua provò tutto questo e molto di più, quando rivide il suo Nathoo e lo accolse nella sua capanna.
Il suo cuore fu così gioioso che anche le difficoltà iniziali e le preoccupazioni furono fonte di gioia.



# un Dono per

Ci sono giorni in cui sembra che tutto sia sbagliato.

Ci sono giorni in cui mi capita di chiedermi se ho fatto la cosa giusta: sto accompagnando questo rabbino, Gesù, da ormai un po' di tempo e mi aspettavo di avere il mio buon tornaconto.

È una persona affascinante, sa parlare alla gente e sa anche compiere segni grandiosi. E allora? Continuo a chiedermi: dove sono i potenti? Pensavo che l'avrebbero

Pensavo che l'avrebbero seguito. Macché, nulla.

Nessun potente, nessuna autorità. Fossi stato in lui sarei rimasto deluso.

E invece lui continua a dire:



"Ti rendo lode Padre, Signore del cielo e della terra, perché hai tenuto nascoste queste cose ai sapienti e le hai rivelate ai piccoli".

# Gesü

Sono ancora convinto che se vuoi cambiare il mondo devi circondarti di persone forti, di soldati e di strateghi...



Mica di pezzenti e gente insignificante come questa che ci segue. Eppure mi chiedo perché gioire di questo? Gente insignificante, ma gente contenta, gente senza alcun potere, ma gente entusiasta e felice.

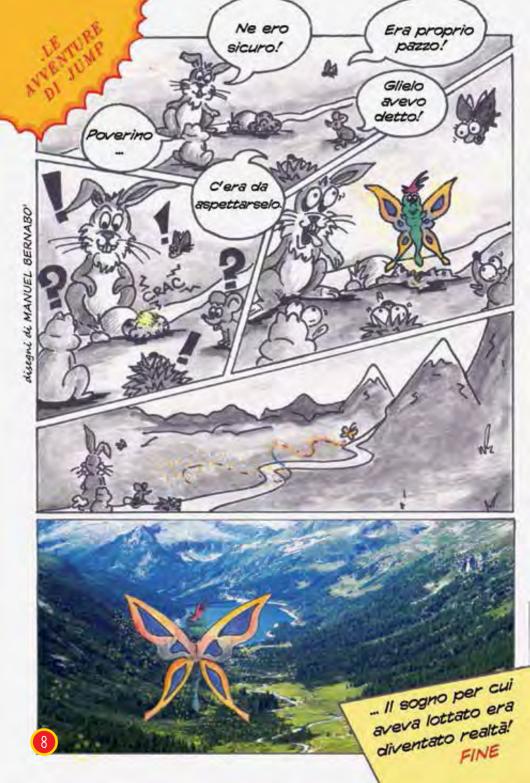
E lui che ringrazia
per la gioia di queste persone.
La loro gioia è il dono più
bello che avrebbe mai potuto
ricevere dal Padre suo,
così dice.

Io non capisco,
ma mi sto rendendo conto
che se non mi faccio contagiare
anch'io dal suo modo di vivere
di sicuro non sarò mai
una persona felice.

Buona Caccia e Buon Vofo!

Giuda, detto Iscariota









La gioia
e l'amore sono
le ali per
le piu' grandi
imprese!









## La tua **avventura** inizia da **1A**.

Le ombre della sera si allungavano nella mia stanza d'albergo a Il Cairo e io stavo riposando dopo la splendida avventura del pomeriggio quando...
TOC! TOC! Un rumore dalla finestra!

(Vai a 2F)

"Lasciate stare il mio amico!". "E perché dovremmo?" - disse un uomo alto e barbuto dietro di noi, con tono minaccioso. "Voi avete qualcosa di valore, e io lo voglio". Tolse l'orecchino a Jaala. Notai che aveva un coltello infilato nella cintura, proprio a portata di mano...

- Prendo il coltello e lo minaccio, sarà un piacere affettarlo per bene! (Vai a 2A)
- Provo a giocarmela con intelligenza e lo sfido!
   (Vai a 1D)

## BOING!

Gufo non avrebbe fatto così, ritenta ancora, giovane turista.

#### **MATIPARE?**

Lo sanno tutti che il vento cresce quando vuole!

Afferrai il coltello, lo puntai minacciosamente sull'uomo che rise e mi bloccò la mano, non riuscivo a muovermi!

- Provo a giocarmela con intelligenza e lo sfido! (Vai a 1D)
- Insisto a far forza con il coltello, urlando! (Vai a 2B)

Uno dei ragazzi fece lo sgambetto all'uomo, afferrò il gioiello caduto e ci urlò di seguirlo. Mentre mi riprendevo dalla corsa, vidi i ragazzi sorridere e ridare il gioiello a Jaala. "Io sono Aban e loro Fadi e Mansur" - disse il più grande - "insegnateci qualche altro indovinello". Guardai Achmed e Jaala, sorrisi anche io e capii che, a volte, la cosa migliore che si possa fare per uscire dai guai e cambiare le cose è... far sorridere un nuovo amico!

## Segui le indicazioni e fai la tua **scelta!**



"Vuoi dayvero quell'orecchino? Rispondi a un indovinello! Sei grande e grosso, avraj mica paura di uno piccolo come me?" - ali dissi. " Anwar Al-Awlaki non ha paura di niente! Bene, piccolo uomo, vuoi giocare? Giochiamo! Ma se perdi... la pagherai". Toccò il coltello. Cercai di concentrarmi... "Radici invisibili ha./ più in alto degli alberi sta. / lassù fra le nuvole va / e mai tuttavia crescerà." Strabuzzò gli

• L'aereo! (Vai a 2B) •La montagna! (Vai a 2E)

si scambiavano le

risposte all'orecchio.

"Zitti, sciocchi! La so,

la so... è... mmh. "

scappare. lo riuscii a raggiungere i tre ragazzi. occhi... piccole risa provenivano dai Piccoli ladruncoli! suoi aiutanti, che

Fermatelo o farò arrestare anche voi! (Vai a 2B)

"È L'aereo!" I ragazzi

dietro di lui scoppiarono

a ridere: "La montagna,

è la montagna!" disse

il ragazzo più piccolo.

Il brigante, messo

alle strette, cercò di

• Ehi ragazzi! Non importa cosa avete fatto, pensateci, che prossimo? (Vai a 3B)

Andiamo a fare una passeggiata" - disse Jaala -"Il Cairo è così bello di sera". L'orecchino che aveva ripreso dalla zio le donava molto Improvvisamente sbucarono fuori tre ragazzi più grandi di noi, che immobilizzarono Achmed.

- Accipicchia, mi sa che è meglio prendere Jaala e scappare a gambe levate! (Vai a 2B)
  - Non permetterò che facciano del male ad Achmed! (Vai a 1B)

Mi affacciai e con mia grande sorpresa ad aspettarmi c'erano due sorrisi a 32 denti: Jaala e Achmed, i nuovi amici che avevo incontrato al mercato di Khan el Khalili mi facevano seano di scendere. Lancio un'occhiata alle mie spalle...

- Faccio segno di no e rimango in camera ad aspettare papà. (Vai a 2B)
- Sorrido e con gioia mi butto in questa nuova avventura! (Vai a 1E)

gioia c'è nel rubare al

II vento! (Vai a 2C)



I Giochi dello Scovolivo SCOUOLINO CHOTOS

#### NON SOLO NUMERI

Povero metapino!

Oui sotto c'è scritta una cosa

moooolto importante ma non ci capisco niente. Forse mettendo in ordine le lettere... Aijitaaaal



## E PULOTTI LE COLLACCII NIVOVO **CONI GAIO** E ALLETA'NEI SÉMI LA BARCON E LA CHICERO!

Pronti per giocare? Orecchie e antenne tese e... Seauitemi!





#### **COLORE DELLA GIOIA**

\ Giochi dello Scovolino

prole
agioia...

Che bella canzoncina! Ma le parole cantando sono saltate via dalla gioia...
Mici aiuti a metterle a posto?

Colore del	_più giallo dell'	fino
la gioia che brilla neglituoi fratellino,		
colore di un	il primo del	la mattina
in te sorellina vedo rispecchiar,		
nelc	he fai non sai ma gio	à stringi forte
segreti che sempre avrai	nelle	<u>in ogni tua sorte,</u>
nelche sai la voce tua chiara dice		
felice o	oggi nel	_poi su nel ciel
per sempre sarà		

















2. CHE SINFONIA!
Ohi ohi, mi hanno detto che queste carte
fanno pensare a una "cosa gioiosa"
che riguarda l'Europa. Cosa sarà?















#### **ISTRUZIONI**

Vai a controllare a pag. 47 e poi ritaglia le carte, capovolgile e sfida i tuoi amici al memory!

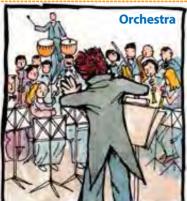




















La sciarada... si spiega da sola

## SCIA RADA

La parola **scia-rada** è... una sciarada! Cioè una unione di **due parole** che ne formano **una terza.** Volete un esempio? Eccovelo:







## Ciaoooooo fratellini e sorelline come state?

lo sono in formissima e come sempre alla ricerca di nuove avventure. A scuola abbiamo studiato il **Madagascar!** Sapete che lì vive un tipo di lemure che per paura di toccare il suolo non scende mai dagli alberi? Pensate che acrobazie deve fare per bere!

E se il cibo cade a terra?
Semplice: usa le mani
e la coda per sorreggersi ai rami,
allunga le gambe e
con le dita dei piedi lo raccoglie.
E voi sareste capaci?

## Ah ah, è qui che vi sfido!

Provateci ma con delle piccole modifiche ancora più spassose.



## Materiale per giocare

- Fagioli e piselli secchi
- 2 scatole di cartone
- · Bende per ali occhi

Per prima cosa trovate una stanza spaziosa e chiamate i vostri amici. Procuratevi tanti fagioli e piselli **secchi** e spargeteli in terra. Ognuno di voi si dovrà togliere le scarpe e bendarsi. Al Bim Bum Craaack dovrete percorrere il pavimento in tutti i sensi e **raccogliere più fagioli** e piselli possibile appena li sentirete sotto i piedi.



Vince il premio Super Lemure chi fa la raccolta più grossa. E per finire, **chiedete alla** mamma di cucinare un bella zuppa. E sentirete... che strano sapore!



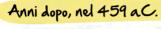


## interviste 🏖

Eccacinal 538 aC SILENZIO ... SIAMO IN DIRETTA Gli Ebrei erano in DA BABILONIA! C'E UN esilio da più di cento GRANDE ANNUNCIO. anni, quando... COSÍ DICE CIRO. RE DI PERSIA: CHI DI VOI VIENE DAL POPOLO DEL SIGNORE TORNI A GERUSALEMME E RICOSTRUISCA IL SUO TEMPIO É JTATO CONCESSO AD ALCUNI DI NOI DI TORNARE DALL'ESILIO PICOSTRUIRE IL TEMPIO NELLA TERRA PROMESSA! CANTIAMO LODI AL SIGNORE! MA I NEMICI CI OSTACOLANO IL SIGNORE NON É CONTENTO DI NOI?



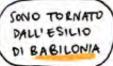
## a Esdra





NON SAPETE CHI SONO, VERO?

PAMOSO COME SALOMONE SAMUELE O MOSÉ!



SONO UNO SCRIBA: CONOSCO BENE LA LEGGE DI MOSÉ

> MI HANNO LASCIATO PARTIRE: LA MANO DEL SIGNORE É SU DI ME!



DIO CI HA DATO ASILO MEL SUO LUOGO SANTO

HA FATTO BRILLARE
I NOSTRI OCCHI E HA DATO UN PO'
DI SOLLIEVO ALLA NOSTRA SCHIAVITU



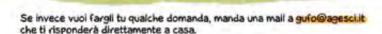
A CORI ALTERNI

RINGRAZIAMO IL SIGNORE PERCHÉ É BUONO...

> E LA SUA GRAZIA DURA IN ETERNO PER ISRAELE!

ABBIAMO POSTO LE PONDAMENTA DEL TEMPIO!







## E ora che succede? Dov'è il nostro amato maestro, mounsier Margerelle?

È sparito, non risponde più neanche al telefono.
E quel tipo sorridente tutto gambe e braccia e l'accento strano? E quell'altro piccolo e con lo sguardo fisso?
Assomigliano a Margerelle ma non sono lui.

Ci mancava anche questa!

Non bastava
la preoccupazione per
il passaggio alla scuola
media, tutti che ti dicono
che sarà diverso
e non ti spiegano perché,
il dispiacere di non avere
più tempo per vedere
la televisione
per i troppi compiti.

Amící, il mio ultimo viaggio è stato davvero fantastico. Venite con me, vi racconterò tutto!







2014



E per finire la povera Mado-Magie triste triste perché è stata lasciata dal fidanzato. Il mio amico Kamo. che ne inventa sempre una, ha avuto un'idea per risolvere la situazione. l'ha chiamata l'idea del secolo! Ha chiesto al nostro maestro di aiutarci a capire come funzionano le scuole medie e di farci conoscere tutti i professori che avremo... Detto, fatto!

#### Al posto

di mounsier Margerelle sono comparsi un nuovo prof di matematica, uno di inglese, uno di scienze, sono tutti diversi e mica

## tutti simpatici!

Sarà stata una buona idea? Chissà! A volte un'idea nata per risolvere una situazione ti porta in tutt'altra direzione. E soprattutto, che fine avrà fatto il nostro amato mounsier Margerelle?





in rima?

Scegliete il vostro "soggetto" e create una poesia di cinque versi raccontando le sue caratteristiche.

E poi regalategliela, vedrete che ne sarà felice!

Se vi va, mandate le vostre creazioni poetiche all'indirizzo che trovate a pag.47,

le pubblicheremo

su Giochiamo!

La maestra di matematica, non sempre così simpatica, si distingue dai docenti per i suoi aguzzi denti...





## I Viaggi di Gufo

Il vento ulula tra gli spuntoni di roccia. Sono arrivato così in alto che solo gli uccelli mi tengono compagnia con i loro voli acrobatici. Mi siedo in un angolo riparato e chiudo gli occhi, dopo ore di cammino sono così stanco.

Ma un fischio acuto mi risveglia dal torpore. Sembra il richiamo di una marmotta. Invece, dalla roccia alle mie spalle spunta un allegro montanaro con la camicia a scacchi rossi e blu. "Ehilà!" mi grida. Il vento ci obbliga ad alzare la voce per sentirci. "Sei arrivato finalmente!

Giusto in tempo per l'inizio della festa!" - "Quale festa?" penso io, e non faccio in tempo a chiedere altro che già è scomparso lungo il sentiero.

Lo seguo e giro l'angolo. Accostata alla parete, rivolta al sole, una baita verde bosco con i fiori





Nessun campo da calcio, nessun oratorio, nessun parco: nel quartiere di **Divine Bradley** a New York **non c'era niente di tutto questo** e i ragazzi e i bambini giocavano solo nelle pericolose vie.



Stufo di questa situazione, sapete cosa ha fatto Divine?

Prima ha usato
la sua taverna,
poi ha chiesto ospitalità alla
biblioteca di quartiere.

I ragazzi aumentavano,
così un giorno: "Mamma,
posso prendere il primo e il
secondo piano di casa nostra
e trasformarli in un quartier
generale per far incontrare
i ragazzi del quartiere?"
"Bella idea, Divine,
ma con quali soldi?"



## Cercasi quartier generale!





Autofinanziamento!
Cioccolatini, patatine,
caramelle, figurine...
qualsiasi cosa veniva loro
in mente,la vendevano,
e così hanno raccolto
circa 18.000 dollari!



Ora c'è uno splendido quartier generale completo di sala prove e teatro per attività espressive ed educative. Pensate, hanno vinto anche un premio per questa bella idea!



"Il modo migliore per predire il futuro, è crearlo". Così diceva Abramo Lincoln, uno dei presidenti degli Stati Uniti. E questo ha ispirato Divine Bradley!

Dai, fratellini e sorelline, trasformate anche voi la vostra casa in un quartier

generale!













LATELEVISIONE, PONGO, NON È LA GIOIA, È SOLO

UN PASSATENPO, UN

DIVERTIMENTO, MALA















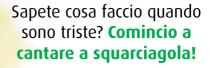








# Cantache sal



Eh sì, cantare mi rende davvero felice.
E il bello è che riesco a rendere felici anche gli altri!
Me ne sono reso conto guardando i volti dei miei fratellini e sorelline durante l'ultimo volo... adesso tutti vogliono conquistare la specialità di

## Canterino

Provateci anche voi!

Evviva, non vediamo l'ora di realizzare insieme a voi tante nuove idee per renderci utili in Branco e in Cerchio.



Potreste cominciare da...:







- Saper leggere uno spartito musicale riconoscendone i simboli e le note.
- Conoscere i gruppi e i cori presenti nel proprio quartiere. Saper respirare correttamente.

### E poi...:

- Imparare alcuni canti da utilizzare nei vari momenti dell'anno liturgico.
- Conoscere i vari tipi di canto e il loro utilizzo (gospel, lirico, jazz, popolare, ...
- Saper fischiare con la giusta intonazione.





#### Infine...:

- Partecipare al coro parrocchiale.
- Organizzare una gara di canto in branco o in cerchio
- Realizzare un canzoniere e aggiornarlo costantemente.

E ora schiaritevi la voce, trovate la nota giusta e... **si cantaaaaaa!** 

Buona Caccia & Buon Volo



## I protagonisti dell'operazione

## CDA INROUTE



Branco: Orsi Gioiosi
Gruppo: Ponsacco 1
Segni particolari: Simpatici,
generosi e attivi
Curiosità:
Avremo fatto un bel lavoro?



Cerchio: Arcobaleno
Gruppo: Cecina 2
Segni particolari:
Siamo chiacchieroni!
Curiosità: Dopo l'operazione
CdA in route siamo partiti
per le Vacanze di Cerchio!

Che emozione lupi e cocci, stiamo per intervistare gli specialissimi reporter alla route nazionale RS!

Come avete saputo che sareste stati i protagonisti dell'operazione CdA in route? E in cosa consisteva l'operazione?

Da Akela e Bagheera. Ci hanno fatto vedere un video lancio, realizzato dalla redazione di Giochiamo, poi abbiamo incontrato il nostro clan/fuoco e abbiamo scritto un articolo sulla route nazionale, che abbiamo mandato a Giochiamo. L'operazione consisteva nel preparare un inserto speciale sulla route nazionale per il prossimo numero di Giochiamo.

Abbiamo saputo che avremmo partecipato alla route nazionale durante un'attività di CdA e dal video che la redazione di Giochiamo ci ha inviato. L'operazione consisteva nel far conoscere agli altri fratellini e sorelline che cosa è successo alla route nazionale attraverso articoli, foto e interviste.

#### Avevate già sentito parlare della route nazionale BS2

La maggior parte di noi non sapeva della route nazionale. l'abbiamo scoperto parlando con i rover e scolte del nostro gruppo.

## A tu per tu con...



No, solo una coccinella ne aveva già sentito parlare.

#### Eravate emozionati a rappresentare tutti i lupetti e coccinelle d'Italia?

Certo, eravamo molto emozionati perché sapevamo di essere i primi lupetti della storia ad aver partecipato alla route nazionale e rappresentavamo tutti i fratellini e le sorelline

Si molto!



## Come vi siete preparati a questo appuntamento?

Abbiamo incontrato i rover e le scolte del nostro gruppo e scritto un articolo che abbiamo mandato alla redazione di Giochiamo



Per prepararci a questo appuntamento abbiamo fatto un volo a Pisa, in accantonamento, durante il quale abbiamo visitato la redazione di **50Canale.** una televisione locale. Abbiamo visto come nasce una **notizia.** come si fanno delle interviste e come vengono creati dei servizi. Alla fine siamo stati intervistati!

#### Quanti giorni siete rimasti a San Rossore?

Tre giorni, dall' 8 al 10 Agosto.

Siamo stati a San Rossore tre giorni.

## Ci raccontate la giornata tipo di un redattore di Giochiamo in missione?

Ci alzavamo, facevamo colazione e con la navetta raggiungevamo il luogo della route. Lì, divisi in quattro gruppi, andavamo in caccia! Ogni gruppo di reporter aveva un compito ben preciso. Poi, tornati alla tana del Pisa 2, scrivevamo gli articoli con le informazioni raccolte. Siamo andati a Pisa e abbiamo giocato e parlato della giornata. Abbiamo intervistato i rover e le scolte ma anche

i capi dei clan, i capi in servizio, Akela, Arcanda e Baloo d'Italia e gli addetti

alla sicurezza e alla mensa.

Un redattore di Giochiamo dopo essersi svegliato e aver fatto un'abbondante colazione si reca sul campo per cercare informazioni, notizie esplosive, foto per capire che cosa facevano i clan durante il giorno e poi scrive l'articolo.



Frano tutti gentili e disponibili ma qualche volta è stato difficile perché vedendoci piccoli, alcuni pensavano "Ah, quarda ci sono i piccoli, che vogliono fare?" oppure erano indaffarati perché dovevano andare ai laboratori o alle tavole rotonde. La cosa più difficile però è stato riassumere quello che ci hanno raccontato.

#### È stato difficile intervistare i rover e le scolte?

È stato difficile formulare delle domande



#### Qual è stato l'incontro che vi è ha colpito di più?

Con Rita Borsellino, che è stata tanto disponibile con noi e ci ha raccontato cosa vuol dire per lei la parola "coraggio" e con Akela. Arcanda e Baloo d'Italia

L'incontro più emozionante è stato quello con Rita Borsellino.

#### Per voi qual è il ricordo più bello della route?

La Santa Messa, è stata un'emozione unica vedere tanti scout tutti riuniti insieme a cantare e pregare. E poi il mare di tende sui prati, la vista di tanti fazzolettoni diversi. i volti sorridenti e la voglia di fare.

Non c'è un solo ricordo ma più di uno. Il primo è stata l'intervista di Rita Borsellino durante la quale lei ci ha spiegato che cos'è il coraggio. Poi la telefonata del Papa (molto emozionante), vedere il portale del coraggio, vedere i 30.000 rover e scolte, la S.Messa e la cerimonia di chiusura al campo del futuro e infine il momento in cui abbiamo sventolato i nostri fazzolettoni.







### Cosa avete imparato da questa caccia e questo volo mooooolto speciali?

Abbiamo imparato a convivere con gli altri, ad avere più coraggio nel fare le cose e nel portarle avanti, a stare lontano da casa e a fare nuove conoscenze. E che lavorando tutti insieme niente è impossibile.

Abbiamo imparato come si svolge il lavoro di un giornalista e che dobbiamo avere il coraggio per superare gli ostacoli che il futuro ci mette davanti!

### Una parola per descrivere l'operazione CdA in route!

Possiamo usarne tre? **Super iper fantastica!** 

La parola giusta è **UNICA!** 

Volete mandare un saluto a tutti i fratellini e sorelline dei Branchi e dei Cerchi d'Italia?

Ci dispiace che non siate potuti venire anche voi. Buona Caccia e Buon Volo a tutti e speriamo di avervi raccontato nel migliore dei modi le emozioni della route. Noi abbiamo fatto del nostro meglio.

Buon Volo e Buona Caccia e ricordate... abbiate sempre **CORAGGIO!** 



Cari fratellini
e sorelline, cosa ci rende più
felici di un magnifico dolcetto?
Dai, allora mani in pasta!



# Fagottini Ldi Mela



### SAPETE COS'È UN DESSERT?

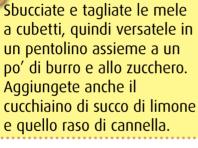
È la portata con cui si conclude il pasto, può essere a base di frutta, dolce o gelato.

### **INGREDIENTI**

2 mele 100 gr di zucchero 1 cucchiaino di succo di limone 1 cucchiaino di cannella 30 gr di burro

1 rotolo di pasta sfoglia

Sbucciate e tagliate le mele a cubetti, quindi versatele in un pentolino assieme a un po' di burro e allo zucchero. Aggiungete anche il



Chiudete i fagottini premendo sui bordi con una forchetta per far aderire bene la pasta e spostateli su carta da forno disposta su una teglia.





Fate cuocere qualche minuto. facendo sciogliere bene lo zucchero e ammorbidendo un po' la mela che, però, non deve spappolarsi.

Tagliate ora quattro quadrati di pasta sfoglia, disponetevi sopra un paio di cucchiaini di marmellata e poi il composto di mela, stando attenti a non aggiungere troppo liquido di cottura.



Fate dei piccoli taglietti obliqui sulla superficie dei fagottini e versateci sopra un po' di liquido di cottura delle mele. Cuocete a 220° per 10-12 minuti.



Buon Appetito!



Non sapete cos'è la memoria?
Tempo fa, parlando del
cervello, vi ho detto
che è un insieme di neuroni
e che immagazzina
ed elabora dati.
Il magazzino che contiene
tutte queste informazioni

si chiama memoria.

incomincia a fare cilecca.

Come funziona? Quando dai sensi arriva qualcosa di nuovo, il cervello dà il comando di trasformare queste esperienze in ricordi. Ora immaginate che il neurone sia un bambino come voi che quando vuole può farsi crescere un braccio in più. Ogni volta che si deve creare un nuovo ricordo, il neurone crea un nuovo braccio con il quale va ad abbracciare un neurone a lui vicino. Da questo momento quell'abbraccio custodirà per sempre quel ricordo.



#### Dott. Carl Biz

Redazione di Giochiamo

### La Terapia

Visto che abbiamo parlato di memoria, vi ricordate dove si trovano tutte le parti del corpo? Bene! Allora, con i vecchi lupi e le coccinelle anziane, organizzate un gioco da fare tutti insieme; per esempio una staffetta per rispondere alla domanda su dove si trova quella parte corpo. E alla fine creerete una sagoma di cartone su cui saranno.

di cartone su cui saranno disegnati i vari organi e le ossa. Mi raccomando, non dimenticate

Mi raccomando, non dimenticate un premio per la sestiglia che indovina più parti del corpo umano.

Pronti? Memorizzato? Via!



Buona salute!





# C'era una volta nel BOSCO...

ecco un frullo d'alí fra le foglie della quercía...



# COSA SERVE

- Scovolini: due marroni, uno nero, tre gialli, tre verdi;
- · Lana verde
- · colla vinilica·
- forbici;
- · puntatrice.



Piega a metà lo scovolino nero per formare il becco, avvolgi la lana e abbozza la testa.



Ripiega indietro le due parti dello scovolino, e poi in avanti, per formare gli occhi.



scovolino marrone.
A 3 cm, ripiegali in
avanti, forma le tre
dita e poi avvita
le due estremità
libere. Fai la
stessa cosa con il
secondo scovolino
marrone e poi
avvitali insieme.

Dividi a metà uno



Continua ad avvolgere per ingrossare la testa. Incrocia e avvita gli scovolini alla fine della testa. Porta sulla sommità uno scovolino, fai una punta (ciuffo), avvolgi e forma un secondo ciuffo; continua ad avvolgere per fare volume. Fissa la lana con la colla alla fine della testa.





Ripiega più volte gli

Intrecciali e inseriscili fra gli scovolini appena sotto il collo

Fissa la struttura delle zampe agli scovolini liberi a circa 5 cm dalla testa.



scovolini delle zampe all'interno per formare il corpo. Avvolgi lana per formare il collo. Con due scovolini (giallo e verde) forma ciascuna ala. Valuta la lunghezza da tenere avvicinandoli al corpo.



Ripiega i le parti restanti all'interno per ingrossare il corpo e avvolgi lana per fare volume.



Con uno scovolino giallo e uno verde forma la coda sagomando le parti piegate a forma di cuore. Inserisci i pezzi che restano nella parte inferiore poco dopo le zampe e ripiegale ad aumentare il volume della pancia.



Taglia una bella quantità di lana lunga e raddoppiala, per passare anche attraverso le ali.



Avvolgi per fare volume fino alla coda.
Sagoma le ali e il profilo del corpo.
Ora dai un nome al nostro amico che è stato attratto dalle foglie della quercia, che avventure avrà da raccontare alla formica e allo scoiattolo...







# Sorella Natura



Ricordate il tiepido aprile, quando l'inverno è alle spalle e la pianura inizia a scaldarsi al sole. La sera però le temperature si abbassano: i bimbi escono ancora con i giubbotti e gli animali trovano riparo nelle loro tane.

I rumori dei prati e dei boschi lasciano posto ai suoni della notte.

Anche la notte parla: ha un suo ritmo, un suo respiro, una sua voce. Nel mese di aprile, però, questa voce assume dei toni speciali: merito del ritorno dell'usignolo.

L'usignolo è un uccellino poco appariscente, dal piumaggio marrone e la coda rossiccia, ma ha un dono eccezionale: il suo canto.

L'usignolo è capace di intonare tante e diverse strofe e incanta la natura con la sua voce. In aprile l'usignolo torna in Europa, dopo aver trascorso l'estate al caldo dell'Africa.

E quando torna, ne ha di cose da raccontare! E la natura si incanta davanti alle sue storie, sono racconti di Paesi lontani, di incontri e di paesaggi.

Nella quiete della notte si ode il suo canto e la bellezza delle sue storie dà una dolce e felice buonanotte.

#### **GIOCOQUIZ**

L'usignolo ha un dono speciale, la sua voce, e lo regala alla natura attraverso il suo canto, capace di riempire l'aria di gioia.

Cosa può essergli accaduto in quei tanti mesi lontano?

Prova a inventarlo tu e raccontalo a chi vuoi con una piccola storia.

Puoi anche proporre ai tuoi fratellini e sorelline di inventare queste storie insieme e scrivere le avventure del nostro amico usignolo!









# **CAC10**



# L'inno europeo

Nel 1972 l'Unione europea ha scelto il suo inno ufficiale: l'inno alla gioia, tratto dalla nona sinfonia di un grande musicista tedesco, Ludwig Van Beethoven.



Se vuoi scrivere alla redazione, i nostri indirizzi sono: Redazione di Giochiamo c/o Paola Lori, viale Martiri della Libertà, 110 62024 Matelica (MC)

Email: giochiamo@agesci.it.

Giochiamo è anche Giochiamo è anche ci trovi alla pagina

www.agesci.org/lupetticoccinelle



Amici, avete visto Jump? Con le sue coloratissime nuove ali sta volando così in alto nel cielo che solo Gufo può seguirlo. Riesce a trasmettere il suo entusiasmo a tutti gli altri e vederlo così è proprio una gioia!

Non è mica facile saper gioire per le cose belle che accadono ai nostri amici, vero?

Però ci fa sentire bene perché quando hai un vero amico, se lui è felice lo sei anche tu.

Vi è mai capitato? Raccontatemi quando siete stati davvero felici per una cosa bella accaduta a un vostro amico, scrivendomi all'indirizzo erik@agesci.it. come hanno già

scrivendomi all'indirizzo erik@agesci.it, come hanno già fatto Davide del Villanova 1, i Cda dei Branchi Anguillara 1 e Isola Vicentina 1, il Branco Firenze 14, Silvano del Cosenza 1, il Branco San Giovanni Valdarno 1, Laura del Vibo Valentia 1, Giulia del Lanciano 1. E con Roberta del Taranto 4, che vuole mandare un grande abbraccio al suo Branco e ai suoi vecchi lupi, auguriamo a tutti i lupetti e le coccinelle d'Italia un buon volo e una buona caccia per questo nuovo anno da vivere insieme a noi!

MISTO
Anticology
Carta da font gestit
FSC
in maniera responsat
FSC® C021938

Hanno giocato con voi in redazione

Capo redattore: Paola Lori Redattori: Camillo Acerbi, Stefania Brandetti, don Andrea Budelacci, Emanuelle Caillat, Laura Curzi, don Andrea Della Bianca, Barbara Giannini, Cristian Giovannini, Anna Guidi, Valeria Leone, Elisa Mariani, Pietro Mastantuoni, Cristina Memmo, Vanna Merli, Maria Vittoria Perini Alessandra Porrà, Marco Quattrini, Diego Ramazzotti, Alessia Rolle, Gianni Spinelli, Paola Tonin, Alessandro Tozzi Progetto grafico e impaginazione: Emanuele Dall'Acqua Illustrazioni: Adriano Bassetti, Vittorio Belli, Emanuele Dall'Acqua, Riccardo Francaviglia Per i fumetti grazie a: Manuel Bernabò, Mauro Guidi, Giulia Sagramola Copertina: Emanuele Dall'Acqua Con la

partecipazione straordinaria di: I Consigli degli Anziani del Cecina 2 e del Ponsacco 1 **Responsabile redazione** web: Marco Colonna

SCOUT - Anno XXXX - n. 13 - 15 settembre 2014 - Settimanale - Poste Italiane S.p.A. - Spedizione in abbonamento postale - D.L. 353/2003 (conv. in L. 27/02/2004 n.46) art. 1, comma 1 Aut. GIPA/ C / PD - euro 0,51 Edito dall'Agesci - Direzione: Piazza Pasquale Paoli 18 - 00186 Roma - Direttore responsabile: Sergio Gatti - registrato il 27 febbraio 1975 con il numero 15811 presso il Tribunale di Roma Stampa: Mediagraf spa Viale della Navigazione Interna, 89 Noventa Padovana (PD) - tiratura di questo numero copie 60.000 Finito di stampare nel settembre 2014

#### Tonino Cartonato di Emanuele Dall'Acqua



